

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	i
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Tujuan Tugas Akhir.....	2
1.4 Manfaat Tugas Akhir.....	3
1.5 Lingkup Tugas Akhir.....	3
1.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir.....	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Penelitian Terdahulu.....	5
2.1.1 Kajian Jurnal Pertama.....	5
2.1.2 Kajian Jurnal Kedua	5
2.1.3 Kajian Jurnal Ketiga.....	6
2.1.4 Kajian Jurnal Keempat	6
2.1.5 Kajian Jurnal Kelima	6
2.2 Teori Umum	12
2.2.1 Aplikasi.....	12
2.2.2 Kecanduan	12
2.2.3 Smartphone.....	13
2.2.4 Metode Rapid Application Development	13
2.2.5 Firebase.....	14

2.2.6	Dart.....	16
2.2.7	Flutter	16
2.3	Teori Perancangan Basis Data.....	17
2.3.1.	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	18
2.3.2.	<i>Logical Relational Structure (LRS)</i>	21
2.3.3.	Transformasi ERD ke LRS.....	21
2.4	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	23
2.4.1.	<i>Use Case Diagram</i>	23
2.4.2.	<i>Activity Diagram</i>	25
2.4.3.	<i>Sequence Diagram</i>	26
2.4.4.	<i>Class Diagram</i>	27
2.5	Studi Literatur.....	28
BAB 3 METODE PENELITIAN.....		33
3.1	Tempat, Subjek, dan Waktu Penelitian	33
3.2	Tahapan Penelitian	33
3.2.1	Menentukan Topik.....	34
3.2.2	Perumusan Masalah.....	35
3.2.3	Tujuan Penelitian.....	36
3.2.4	RAD berbasis Android	36
3.2.4.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	36
3.2.4.2	Merancang Perangkat Lunak.....	37
3.2.4.3	Konstruksi Perangkat Lunak	38
3.2.4.4	Implementasi Perangkat Lunak.....	40
3.2.4.5	Implementasi Keamanan Perangkat Lunak.....	40
3.2.4.6	Desain Survei dan Pengumpulan Data	42
3.2.4.7	Pembahasan Laporan dan Kesimpulan.....	43
3.3	Desain Survei.....	43
3.3.1	Indikator Penilaian.....	43
3.3.2	Indikator Responden.....	44
3.4	Metode Pengumpulan Data	46
3.5	Metode Analisis Data	49
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN.....		51
4.1	Pengembangan Aplikasi	51
4.1.1	Analisis Kebutuhan	51

4.1.2 Perancangan/Design	54
4.1.3 Konstruksi.....	66
4.2 Hasil Survei	72
4.2.1 Hasil Survei Pengguna	72
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	75
5.1 Kesimpulan.....	75
5.2 Saran.....	76
DAFTAR REFERENSI	78

DAFTAR TABEL

	Halaman
Table 2. 1 Penelitian Terdahulu	8
Tabel 2. 2 Simbol Entity Relationship Diagram (ERD)	19
Tabel 2. 3 Simbol Use Case Diagram	24
Tabel 2. 4 Simbol Activity Diagram	25
Tabel 2. 5 Simbol Sequence Diagram	26
Tabel 2. 6 Studi Literatur Aplikasi	28
Tabel 2. 7 Studi Literatur Jurnal	30
Tabel 3.1 Pertanyaan Wawancara Terhadap Orangtua	35
Tabel 3.2 Pertanyaan Wawancara Terhadap Fitur Aplikasi	37
Tabel 3.3 Pertanyaan Usability Scale	39
Tabel 3.4 Perbandingan Jumlah Sample	48
Tabel 3.5 Hasil Nilai SUS	50
Tabel 4.1 Kebutuhan Fungsional (SKPL-FUN)	52
Tabel 4.2 Kebutuhan Non-Fungsional (SKPL-NOF)	53
Tabel 4.3 Kebutuhan Teknologi (SKPL-TEK)	54
Tabel 4.4 Uji Coba <i>Black Box</i> Aplikasi	71
Tabel 4.5 Rangkuman Survei Pengguna	72
Tabel 4.6 Frekuensi Pernyataan Skala Likert Pada Survei Pengguna	74

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 Kardinalitas One To One	20
Gambar 2. 2 Kardinalitas One To Many	20
Gambar 2. 3 Kardinalitas Many To Many	20
Gambar 2. 4 Transformasi ERD Ke LRS One To One	22
Gambar 2. 5 Transformasi ERD Ke LRS One To Many	22
Gambar 2. 6 Transformasi ERD Ke LRS Many To Many	22
Gambar 3.1 Bagan Tahapan Penelitian	34
Gambar 4.1 Perancangan Diagram Use Case Aplikasi	55
Gambar 4.2 Perancangan Diagram Aktivitas Orangtua	57
Gambar 4.3 Perancangan Diagram Aktivitas Anak	58
Gambar 4.4 Perancangan Diagram Aktivitas Aplikasi	59
Gambar 4.5 Perancangan Diagram Aktivitas Notifikasi	60
Gambar 4.6 Perancangan Class Diagram	61
Gambar 4.7 Rancangan Tampilan <i>Splash Screen</i>	62
Gambar 4.8 Rancangan Tampilan Registrasi	63
Gambar 4.9 Rancangan Tampilan Login	63
Gambar 4.10 Rancangan Tampilan Aplikasi	64
Gambar 4.11 Rancangan Tampilan Laporan	65
Gambar 4.12 Rancangan Tampilan Peringatan	65
Gambar 4.13 Rancangan Tampilan Notifikasi	66
Gambar 4.14 Tampilan <i>Splash Screen</i>	67
Gambar 4.15 Tampilan Registrasi	68
Gambar 4.16 Tampilan Laporan Aplikasi	69
Gambar 4.17 Tampilan Peringatan	69
Gambar 4.18 Tampilan Laporan	70

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Survei Pengguna 1	80
Lampiran 2 Survei Pengguna 2	81